

Paris, 10 septembre 2024, 17h45

PULLUP Entertainment

Warhammer 40,000: Space Marine 2 a atteint plus de deux millions de joueurs uniques

PARIS, FRANCE – 10 septembre 2024 – PULLUP Entertainment (FR0012419307 - ALPUL) est heureux d'annoncer que *Warhammer 40,000: Space Marine 2* a atteint plus de deux millions de joueurs uniques dans le monde entier, moins de 24 heures après sa sortie officielle.

Disponible depuis le 9 septembre sur PlayStation 5, Xbox Series et PC, cette suite très attendue du jeu d'action à la troisième personne, publiée par **FOCUS Entertainment Publishing** (une filiale de **PULLUP Entertainment**) et développée par **Saber Interactive**, se déroule dans l'univers de Warhammer 40,000 de **Games Workshop**. Le jeu a franchi un cap symbolique, devenant ainsi le meilleur lancement de l'histoire de **FOCUS Entertainment Publishing**.

Le jeu rencontre un succès critique avec un score de 83 sur Metacritic et 80 % des joueurs sur Steam ont donné un avis très positif sur le jeu. Il est également le jeu de la licence Warhammer 40,000 ayant le plus de joueurs simultanés dès sa sortie.

« Nous sommes honorés par l'accueil enthousiaste de la communauté et fiers du travail accompli par les équipes de **FOCUS Entertainment Publishing**, ainsi que par nos partenaires **Saber Interactive** et **Games Workshop** », déclare Geoffroy Sardin, Directeur Général Délégué de **PULLUP Entertainment**. « Après des années de développement, de soutien et d'engagement auprès des fans, c'est un honneur de constater un accueil aussi chaleureux de la part des passionnés de la franchise Warhammer 40,000, des nouveaux venus découvrant pour la première fois son univers fascinant, ainsi que des fans des jeux d'action AAA du monde entier. Cet accomplissement met en lumière à la fois le talent des équipes de développement et de nos experts en édition, grâce à qui nous devons la réalisation de cette expérience unique et mémorable. »

Ce n'est que le début pour *Warhammer 40,000: Space Marine 2*. Comme annoncé ces derniers mois, **FOCUS Entertainment publishing** et **Saber interactive** continueront à soutenir la communauté en proposant régulièrement des contenus gratuits et payants pour les joueurs sur le long terme.

Prochains événements :

- **Assemblée Générale Mixte** : jeudi 26 septembre 2024
 - **Chiffre d'affaires du Deuxième Trimestre 2024/25** : mercredi 16 octobre 2024 (après bourse)
 - **PULLUP Entertainment INVESTOR DAY**: jeudi 17 octobre 2024
 - **Résultats semestriels 2024/25** : jeudi 12 décembre 2024 (après bourse)
-

À propos de PULLUP Entertainment :

Fort de plus de 600 collaborateurs basés principalement en Europe, PULLUP Entertainment a réalisé un chiffre d'affaires de 187 M€ sur l'exercice 2023/24. Le Groupe dispose d'un catalogue grandissant de franchises détenues ou contrôlées via :

1. Deux structures d'édition :

- FOCUS ENTERTAINMENT PUBLISHING, un des leaders mondiaux de l'édition de jeux vidéo. L'entreprise édite des succès internationaux tels que « **A Plague Tale** », « **SnowRunner** » ou encore « **Warhammer 40,000 Space Marine 2** ».
- DOTEMU, éditeur et développeur incontournable de la scène florissante du jeu indépendant. Dotemu est producteur et éditeur de million-sellers tels que « **Teenage Mutant Ninja Turtles: Shredder's Revenge** » et « **Street of Rage 4** ».

2. Sept studios de développement et une structure de production audiovisuelle :

- DOVETAIL GAMES, leader mondial des jeux de simulation ferroviaires, basé en Angleterre.
- DECK13 INTERACTIVE, élu en 2023 Meilleur studio de développement de jeux vidéo en Allemagne, créateur de la franchise à succès « **The Surge** ».
- BLACKMILL GAMES, studio basé aux Pays-Bas est à l'origine de la franchise des jeux de tir multi joueurs « **WW1 Game Series** ».
- LEIKIR STUDIO, basé en France, développe un jeu très attendu basé sur la licence iconique « **Metal Slug** ».
- STREUM ON STUDIO, spécialisé et reconnu dans le développement de jeux de tir à la première personne.
- DOUZE DIXIÈMES, studio français, créateur du jeu « **Shady Part of Me** », acclamé par la critique et les joueurs.
- CARPOOL STUDIO, studio français créé par des vétérans de l'industrie développant un projet très ambitieux « **Live Service** » sur une nouvelle propriété intellectuelle.
- SCRIPTTEAM, société de production audiovisuelle dont la principale raison d'être est d'adapter les licences de jeux vidéo du groupe PULLUP Entertainment en séries ou longs métrages.

Retrouvez toute l'information financière de PULLUP Entertainment sur www.pullupent.com

Contacts**Relations Investisseurs**

Laure d'Hauteville

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : IR@pullupent.com

Mathilde Guillemot

Tél : +33 (0) 1 78 94 87 35

E-mail : mathilde.guillemot@seitosei-actifin.com

Relations Presse

Clémence Bigeon

Tél : + 33 (0) 1 55 26 85 00

E-mail : Clemence.BIGEON@pullupent.com

Michael Scholze

Tél : +33 (0) 1 56 88 11 14

E-mail : michael.scholze@seitosei-actifin.com