

2015 年 11 月 16 日

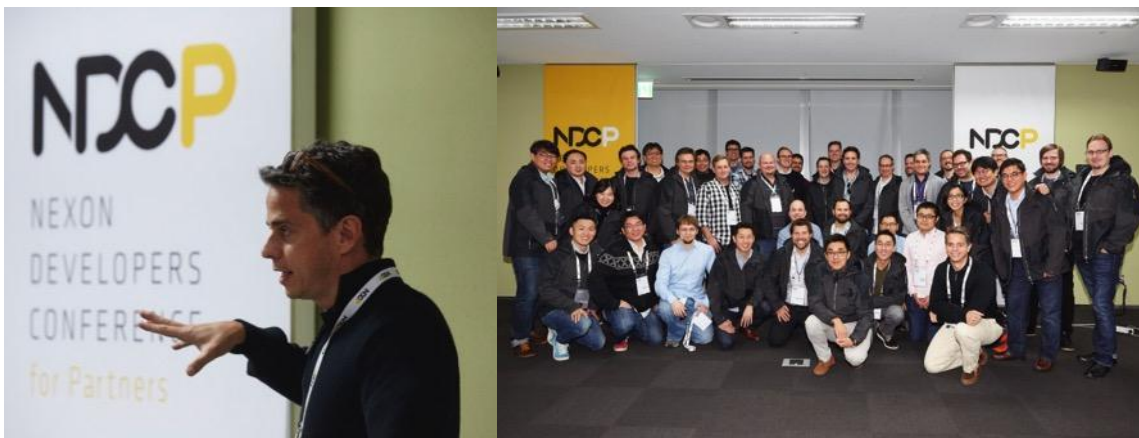
株式会社ネクソン

<http://company.nexon.co.jp/>

(証券コード:3659 東証一部)

報道関係各位

ネクソン、パートナー企業向けに 第 2 回「Nexon Developers Conference for Partners」を開催



オンラインゲーム配信事業を行う株式会社ネクソン(本社:東京都中央区、代表取締役社長:Owen Mahoney/オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、2015 年 11 月 9 日(月)～12 日(木)までの 4 日間、パートナーシップ契約を締結しているゲーム開発会社を対象に、第 2 回「Nexon Developers Conference for Partners(以下 NDCP)」を開催致しました。

NDCP はネクソンが主催し、来年 10 周年を迎えるゲーム開発者の祭典「Nexon Developers Conference」をもとに、ゲーム開発の経験及び運用ノウハウの共有と相互の連携強化を目的としてパートナー企業を招待して、昨年より開催しているカンファレンスです。期間中、ネクソン韓国法人オフィスにて、PC オンライン及びモバイルゲーム市場に関連した様々なテーマの講演が実施されたほか、最終日の 12 日(木)には韓国・釜山で開催された同国最大のゲームショウ「G-STAR2015」の視察も行われました。

本年度は、Big Huge Games、Socialspiel Entertainment、QC Games、Shiver Entertainment、Boss Key Productions 等のパートナー企業をはじめ、パートナーシップを締結しているゲーム開発会社約 10 社とネクソンの各国法人の関係者が NDCP に参加致しました。

第2回 NDCPを終え、ネクソンの代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは次のように述べております。「世界の開発パートナー向けに開催された第2回 NDCP は、無事成功を収めることができました。我々のパートナー企業にとって、本カンファレンスにおける経験が、増加傾向にある世界中の多くのプレイヤー達を惹きつける次世代のオンラインゲームを創り上げる際に、多いに役立つものと信じております。」

開催初日には、モバイルゲームに関連したセッションが開催され、Google による市場動向やネクソンがグローバルで配信を手掛ける『DomiNations(日本サービス名:ドミネーションズ -文明創造-)』のアジアローンチ時のプロモーション戦略が紹介されました。2 日目には、『サドンアタック』のゲーム運用ノウハウに加え、サーバー及びネットワーク環境等、PC オンラインゲームに関する発表を中心に実施致しました。

また、参加者は韓国最大のゲームショウ「G-STAR2015」の会場や、ネクソンの e-Sports 専用施設である「NEXON ARENA」を訪れ、韓国ゲーム市場や e スポーツ文化を体験しました。

ネクソンは、長年培ってきた「基本プレイ無料(free-to-play)」のノウハウ、及びグローバルな事業基盤をもとに、ゲームの「品質」にこだわる有力なゲーム開発者達とのパートナーシップ締結に注力しております。今後も、独創的で面白いゲームを世界中のプレイヤーに提供すべく、自社開発及び戦略的パートナーシップを通じて、高品質なゲームの開発及び配信に一層まい進致します。



■株式会社ネクソン <http://company.nexon.co.jp/>

ネクソンは、韓国ソウルに設立され、2005 年に日本へ本社を移転、2011 年 12 月に東京証券取引所第一部に上場致しました。創業以来、良質なオンラインゲーム、モバイルゲーム及びソーシャルゲームを制作・開発、配信して参りました。代表的なゲームタイトルである『メイプルストーリー』、『アラド戦記』、『カウンターストライクオンライン』、『マビノギ』及び『サドンアタック』といったネクソンが提供する豊富なゲームタイトルは、より幅広いジャンル、多様なユーザー層及び世界中の潜在的ユーザーへ訴求しております。現在では、約 150 に上るゲームタイトルを配信し、アジア・北米・南米・欧州を初めとする 150 を超える国と地域にてサービスを展開しております。

■本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン 経営企画部 企業広報チーム 早川、松茂良(まつもら)

TEL: 03-3523-7919 FAX: 03-3523-7958 Email: CorporatePR.Team@nexon.co.jp