

2023年5月11日  
株式会社ネクソン

<https://company.nexon.co.jp/>  
(証券コード:3659 東証プライム)

報道関係者各位

## 2023年度第1四半期連結業績のお知らせ

対前年同期36%成長、過去最高の四半期売上収益を達成

中国『アラド戦記』、『FIFA ONLINE 4』、『FIFA MOBILE』  
及び『ブルーアーカイブ』が好調な業績を牽引

バーチャルワールドの制作及び運用を行う株式会社ネクソン(本社:東京都港区、代表取締役社長: Owen Mahoney / オーウェン・マホニー、東証:3659、以下 ネクソン)は、本日2023年度第1四半期(2023年1月1日~3月31日)連結業績を発表致しました。

当社の代表取締役社長であるオーウェン・マホニーは、次のように述べています。  
「複数のグローバルタイトルから構成され、持続的に成長している強固なポートフォリオが牽引し、過去最高の第1四半期業績を達成しました。既存タイトルを安定的に成長させるだけでなく、当社28年の歴史上最高の新作ラインアップを準備中です。ネクソン特有の強固な基盤と新作バーチャルワールドのユニークな組み合わせが、当社の株主にアップサイドに富んだ投資機会を提供します。」

### 2023年度第1四半期業績概要

- 売上収益は会計基準ベースで前年同期比 36%増加(一定為替レートベース<sup>1</sup>で 28%増加)の 1,241 億円となり、当社業績予想のレンジ内で着地。過去最高の四半期売上収益を達成
- 韓国『FIFA ONLINE 4<sup>2</sup>』及び『FIFA MOBILE<sup>3</sup>』、中国『アラド戦記』、また各地域における『ブルーアーカイブ』の好調が業績を牽引
- 営業利益は前年同期比 46%増加の 563 億円となり、当社業績予想を上回った。採用計画未達により人件費<sup>4</sup>が想定を下回ったこと、及び『カートライダー ドリフト』に係る広告宣伝費が計画以下であったことが主な要因
- 四半期利益<sup>5</sup>は前年同期比 31%増加の 528 億円となり業績予想を上回った。米ドル建ての現金預金等について 56 億円の為替差益が発生したこと等が主な要因
- 韓国の売上収益は、会計基準ベースで前年同期比 36%増加し、過去最高の四半期売上収益を達成。『FIFA ONLINE 4<sup>2</sup>』、『FIFA MOBILE<sup>3</sup>』及び『HIT2』が業績を牽引。『FIFA ONLINE 4<sup>2</sup>』は前四半期に引き続き、アクティブユーザー数が高水準で推移し、過去最高の四半期売上収益を達成
- 韓国『メイプルストーリー』の売上収益は業績予想を下回った。ゲームサーバー間で難易度に不均衡があったことで2月にアクティブユーザー数が減少。このプレイヤーの意見に対してライブ運用チームは積極的に対応した。『メイプルストーリー』の 20 周年イベント及び今後のコンテンツアップデートが成長を促すことを予想
- 中国の売上収益は前年同期比で 45%成長し、当社業績予想を上回った。『アラド戦記』の旧正月アップデートにおける好調なパッケージ販売が業績を牽引

- 日本の売上収益は前年同期比で 29%増加。『ブルーアーカイブ』の2周年アップデートの好評が主な要因
- 北米及び欧州の売上収益は前年同期比で 10%増加。『メイプルストーリー』及び『ブルーアーカイブ』が業績を牽引
- その他の地域<sup>6</sup>では、『ブルーアーカイブ』の成長及びその他のモバイルゲームの貢献により売上収益が前年同期比で 24%増加
- 3 月には、韓国で『Wars of Prasia』をモバイル及び PC 向けに配信開始。サービス開始後間もなく Google Play 及び Apple App Store におけるセールスランキングトップ 5 位入りを達成
- 『カートライダー ドリフト』の売上収益は、当社予想を下回った。プレイヤーのフィードバックをベースにユーザーインターフェースの改善やアップデートを継続的に実施し、ゲーム体験の向上を行っていく予定
- Embark Studios は、3 月に『THE FINALS』のクローズド・ベータテストを実施。年内のローンチに先立ち、プレイヤー、ゲーム評論家及びインフルエンサーの期待が高まった。第 2 作目となる『ARC Raiders』の開発も進行中
- 三人称視点の戦術シューター『VEILED EXPERTS』のベータテストを完了。継続率も良く、5 月 19 日にアーリーアクセスを開始予定
- そのほか『Warhaven』、『The First Descendant』、『マビノギモバイル』など複数のバーチャルワールドが後期開発段階にある。また、『メイプルストーリーM<sup>7</sup>』及び『ブルーアーカイブ』の中国向けサービスを準備中
- サンフランシスコで開催された Game Developers Conference において、ブロックチェーン技術を活用した『MapleStory Universe』を紹介。より良いプレイヤー体験、またバーチャルワールド内で作成したアイテムのデジタル所有権を提供する新たなプロジェクト。『MapleStory Universe』の更なる詳細については、後日発表予定
- 『MapleStory Worlds』は誰でも簡単に使える開発環境と『メイプルストーリー』の何千ものアートアセットを使い、プレイヤー及びクリエイターが独自のゲームを作れる新規プロジェクト
- 2022 年 8 月 9 日に発表した、3 年間で取得総額 1,000 億円を上限とする自己株式の取得に係る方針については、500 億円相当の株式の取得を 4 月に完了。投資機会、財務状況及び市場環境等を勘案の上、2025 年 8 月までに残枠である 500 億円相当の株式取得を実施予定

## 2023 年度第 2 四半期業績予想

- 売上収益は、884 億円から 967 億円を予想。会計基準ベースで前年同期比 5%から 15%の増加（一定為替レートベース<sup>1</sup>では 7%から 17%の増加）
- 営業利益は、221 億円から 287 億円を予想
- 四半期利益<sup>5</sup>は、181 億円から 231 億円を予想
- 為替感応度<sup>8</sup>：日本円が米ドルに対して 1 円変動した場合、2023 年度第 2 四半期の売上収益及び営業利益に対して以下の影響を予想
  - － 売上収益：6.9 億円
  - － 営業利益：2.0 億円

### 決算電話会議(日本語・英語)

2023 年度第1四半期決算電話会議の開催について、以下のとおりお知らせ致します。電話会議は日本語・英語の同時通訳付きで行いますが、質疑応答は逐次通訳となります。

日時： 2023 年 5 月 11 日(木) 午後 5 時 00 分～(日本標準時(JST))予定

### 参加方法

決算電話会議へのご参加にあたり、登録ページ(下記リンク)より、参加登録をお願い致します。登録後、決算電話会議へのアクセスに必要な電話番号・パスコード・ピンコードを自動メールでご案内致します。

### 登録ページ

<https://services.choruscallasia.com/DiamondPassRegistration/register?confirmationNumber=8724221&linkSecurityString=1480ebdbb6>

(登録ページはGoogle Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge (Chromium)のブラウザーのみアクセス可能です。)

### 電話番号

050-5824-9200(日本), +1-646-661-3380(米国),  
+44-20-3695-1891(英国), +852-580-87206(香港),  
+65-315-87696(シンガポール), +82-23-483-3906(韓国)

※決算電話会議への参加には、パスコード・ピンコードが必要です。

参加方法について、ご不明点等ございましたら、下記連絡先にお気軽にお問い合わせください。

E-mail:[customer\\_support\\_asia@choruscall.com](mailto:customer_support_asia@choruscall.com)

電話:050-5824-9227

営業時間:(年未年始を除く)平日 8:30~18:00 日本時間

### 決算電話会議音声アーカイブ及びトランスクリプト

決算電話会議終了後、当社 IR ウェブサイト(<https://ir.nexon.co.jp>)に掲載予定です。

本資料は当四半期業績に関する概要をお伝えするためのもので、投資家の方々に当グループに関する参照情報をご提供することを目的としており、当社の株式及びその他の有価証券等の売買等を勧誘又は推奨するものではありません。

### ■ 株式会社ネクソン <https://company.nexon.co.jp/>

1994年に創業したネクソン(本社所在地:東京都港区)は、オンラインゲームの制作・開発、配信を手掛ける会社です。2011年12月に東京証券取引所第一部へ上場し、2015年にJPX日経インデックス400、2017年には日経株価指数300の構成銘柄に採用されました。また、2020年には日経平均株価を構成する225銘柄にも採用されました。現在では、代表的なシリーズ作である『メイプルストーリー』、『カートライダー』、『アラド戦記』をはじめとする50を超えるゲームを、モバイル端末など様々なプラットフォーム向けに190を超える国と地域でサービス展開しています。2021年、ネクソンはスウェーデン・ストックホルムを拠点とし、グローバル配信に向けて複数のプロジェクトを開発中のEmbark Studios ABを完全子会社化しました。

■ 本リリースに関する報道機関からのお問い合わせ

株式会社ネクソン IR・企業広報部 企業広報チーム

TEL:03-6629-5324 FAX:03-6629-5329 Email:[CorporatePR.Team@nexon.co.jp](mailto:CorporatePR.Team@nexon.co.jp)

---

<sup>1</sup> 一定為替レートとは、売上収益を認識するネクソングループの各法人が所在する国の現地通貨の対円レートを前年同期の為替レートに固定して計算した Non-GAAP 指標

<sup>2</sup> 正式名称は『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4』(PC)及び『EA SPORTS™ FIFA ONLINE 4 M』(モバイル)

<sup>3</sup> 正式名称は『EA SPORTS™ FIFA MOBILE』

<sup>4</sup> 人件費は、人件費(売上原価)、人件費(販売費及び一般管理費)及び研究開発費(販売費及び一般管理費)を含む

<sup>5</sup> 四半期利益とは、親会社の所有者に帰属する四半期利益

<sup>6</sup> 「その他の地域」は、その他のアジア諸国及び中南米諸国を含む

<sup>7</sup> 正式名称は『MapleStory: The Legends of Maple』

<sup>8</sup> 多くの場合、韓国ウォンと中国元は、米ドルにほぼ連動。簡略化のため、米ドル及び日本円の為替レートに変動があった場合、韓国ウォン及び中国元は日本円に対して同様に変動するとの前提条件を置いて為替感応度を計算